

# 周垣成

(+86)166-0821-6909 [zhouycheng.work@gmail.com](mailto:zhouycheng.work@gmail.com) 東京

## 教育

Institute of Disaster Prevention

2020年9月-2024年6月

ネットワーク工学

- GPA : 3.1
- 名誉/賞 : コンピュータ文化創造コンテスト(3rd) 全国3桁数字イノベーション精英リーグ(2rd)

## 実務経験

学生管理システム

2021年7月-2021年8月

大学

<https://github.com/kami-sona/CourseManageSystem.git>

- システムにリンクリストのコース構造表があり、一つは学生のプロフィールの表、もう一つはコースの情報の表である
- 管理者ページにて、授業の情報は、キーボード入力及びファイル入力の方法で入力できます
- 管理者ページにて、授業情報を修正し、授業を追加することができ、それは CourseData.txt と StudentData.txt に同期されます
- 学生ページにて、学生のプロフィールも修正し、さらにファイルに同期することができる
- C を使います

Unreal 4 災害救援プロジェクト

2021年11月-2022年1月

大学の研究室

[https://ds.3ddl.net/index.php?ctl=Goods\\_Goods&met=goods&gid=12375](https://ds.3ddl.net/index.php?ctl=Goods_Goods&met=goods&gid=12375)

- UE4 で倒れる建物や埃だらけの環境や救援物資を展示する博物館などのデザインを完了しました

PythonWeb

2022年7月-2022年12月

大学

<https://github.com/kami-sona/PythonWeb.git>

- 実現の原理は、Web スクレイピングを使って新型コロナウイルスのデータを取得し、それをデータベースに保存し、そしてデータベースからデータを読み取ってプログラムにロードすることです
- 実装に使用したフレームワークは Streamlit で、python を使います

OpenGL

2023年3月-2023年6月

大学

<https://github.com/kami-sona/OpenGL.git>

- ウィンドウ管理には GLFW を使用し、グラフィカルインターフェースには dear-imgui を使用し、glad を介して OpenGL インタフェースを呼び出します。
- ウィンドウ管理が GLFW を使って、グラフィカルインターフェースが dear-imgui を実現する、そして OpenGL インタフェースの呼び出しに GLAD を使用しています
- 頂点/フラグメントシェーダーの作成、リンクなどの操作を Shader クラスにまとめ、ShaderCreateObj ヘルパークラスのテンプレートで管理しています
- C++ と cmake を使います

## 他のスキル

C++プログラム設計、Pythonプログラム設計、コンピューターネットワーク、データ構造

- Linux の基本コマンドに精通しています
- Git SVN Shell の使用に精通しています
- Photoshop Premiere Pro After Effects に精通しています

## その他

- 言語 : 英語 (CET4, TOEIC 630) JLPT (N2)
- 趣味 : アニメーション、コンピュータープログラミング

# Yuancheng Zhou

(+86)166-0821-6909 [zhouycheng.work@gmail.com](mailto:zhouycheng.work@gmail.com) Tokyo

## EDUCATION

---

### Institute of Disaster Prevention

Sep 2020 - Jun 2024

Network Engineering

- GPA:3.1
- Honors/Awards: Computer Culture Creation Contest(3<sup>rd</sup>), National Three-Digit Innovation Elite League(2<sup>rd</sup>).

## PROFESSIONAL EXPERIENCE

---

### StudentManageSystem

Nov 2021 – Aug 2021

College

<https://github.com/kami-sona/CourseManageSystem.git>

- Two graphs in System using linked list as the storage method. One is about Student profile, another is about course
- Course information can be input by keys or files in administrator page, and both of these two methods won't conflict each other
- Modification about Course and Student information will be synchronized in two files of CourseData.txt and StudentData.txt
- Using programming language C

### Unreal 4 Disaster Rescue Project

Nov 2021 – Jan 2022

College laboratory

[https://ds.3ddl.net/index.php?ctl=Goods\\_Goods&met=goods&gid=12375](https://ds.3ddl.net/index.php?ctl=Goods_Goods&met=goods&gid=12375)

- Accomplished scene design in UE4, such as a museum displaying rescue items, Collapsed buildings, dusty environment, etc.

### PythonWeb DataGraph

July 2022 – Dec 2022

College

<https://github.com/kami-sona/PythonWeb.git>

- The implementation principle is to use a web crawler to crawl COVID-19 data and save it to a database, and then retrieve the data from the database into web program
- Using programming Language python and Implementation framework is streamlit,

### OpenGL Program

March 2023 – Jun 2023

College

<https://github.com/kami-sona/OpenGL.git>

- Window management using GLFW, GUI using dear-imgui, and glad is used to call OpenGL interfaces
- The creation and linking operations of vertex and fragment shaders are integrated into a shader class, which is managed by a helper class called ShaderCreateObj template
- Using program Language C++ and Cross-platform compiler cmake

## OTHER SKILLS

---

C++ Program Design, Computer Network, Data Structure,

- Familiar with basic commands in Linux
- Familiar with the use of Git SVN and linux Shell
- Familiar with PS PR and AE

## MISCELLANEOUS

---

- **Language:** English(CET4, TOEIC 630), Japanese(JLPT N2)
- **Interests:** 3D Modelling, 3D Animation, Computer Graphics

# 周垣成

(+86)166-0821-6909

[zhouycheng.work@gmail.com](mailto:zhouycheng.work@gmail.com)

东京

## 教育

防灾科技学院

2020年9月-2024年6月

网络工程

- GPA: 3.1
- 荣誉/奖项: 计算机文化故事创作大赛三等奖, 全国三位数字创新化精英联赛二等奖

## 专业技能

学生管理系统

2021年7月-2021年8月

大学

<https://github.com/kami-sona/CourseManageSystem>

- 系统中有两个表, 一个是学生信息表, 一个是课程表, 采用链表的存储方式
- 在管理员页面中, 如果课程表不存在会自动创建, 课程信息可以通过键盘录入以及文件录入的方式, 这两种方式互不冲突
- 在管理员页面中, 可以修改信息, 增添课程, 并且会同步到 CourseData 和 StudentData 中
- 在学生页面, 学生的信息同样可以修改并同步到文件中
- 使用的语言是 C

UE4 灾难救援项目

2021年11月-2022年1月

大学实验室

[https://ds.3ddl.net/index.php?ctl=Goods\\_Goods&met=goods&gid=12375](https://ds.3ddl.net/index.php?ctl=Goods_Goods&met=goods&gid=12375)

- 在 UE4 中完成了灾难场景搭建, 包括尘埃漫天的环境, 倒塌的房屋以及展示救援物品的博物馆等

PythonWeb 数据图表

2022年7月-2022年12月

大学

<https://github.com/kami-sona/PythonWeb>

- 实现原理是 web 中通过爬虫爬取新冠数据然后保存到数据库中, 再从数据读取到程序中
- 实现的框架是 Streamlit, 使用的语言是 python

基于 OpenGL 程序

2023年3月-2023年6月

大学

<https://github.com/kami-sona/OpenGL>

- 窗口的管理使用的是 GLFW, 图形界面采用 imgui, glad 调用 OpenGL 接口
- 了解 OpenGL 的基础的渲染流程, 能够渲染一个物体
- 使用的语言是 C++, 使用的跨平台编译是 cmake

## 其他技能

C/C++ 语言程序设计, Java, 计算机网络, 数据结构, 数据库原理, 高级路由与交换技术

- 熟悉 linux 的基本命令
- 熟悉 Git SVN 以及编写 shell 脚本
- 熟悉 PS PR 和 AE 软件

## 其他

- 语言能力: 英语 (4 级, 托业 630), 日语 (N2)
- 兴趣: 3D 建模, 3D 动画, 计算机图形